**Консультация для родителей: «Дидактические игры на развитие восприятия формы и величины у детей дошкольного возраста».**

*И. О. Чайкина*

*Воспитатель МДОУ*

*«Детский сад №17 с. Пушкарное»*

**Описание:** данный материал включает в себя описание дидактических игр направленных на формирование понятий «форма» и «величина».
**Цель:** вовлечение родителей в образовательный процесс.

**Задачи:**

- познакомить родителей с вариантами игр развивающих математические представления дошкольников;

- создать развивающею игру домино «Подбери форму» и обучить правилам игры;
- формировать у родителей интерес к процессу обучения и развития детей.

**Игры на восприятие формы и величины.**

**Составь силуэт.**

Из готовых геометрических фигур ребенку нужно составить силуэт по заранее подготовленному образцу на листе бумаги. Ребенок должен предварительно проанализировать какие фигуры ему понадобятся. Все заготовки делаются из бумаги одного цвета.
К выполнению данного задания можно подойти комплексно. Когда ребенок справится с заданием можно предложить ему обвести полученные силуэты, раскрасить их. Затем можно попросить сосчитать сколько фигур ему для этого понадобилось. Назвать фигуры, сравнить их.

**Дидактическая игра «Веселый человечек».**

 

С помощью данной игры можно закреплять навыки по формированию представлений: вверх, вниз, право, лево.

Ребенка можно попросить поднять (переложить детали силуэта человека):

- опусти правую руку вниз;

- подними вверх левую руку и так далее.

**Дидактическая игра «Составь целое из частей».**

 

**Найди фигуру.**

Материал: фигуры различной формы из толстого картона, непрозрачный мешочек или коробочка.

Из мешочка или же коробочки достаем по очереди любую фигуру, называем ее, а затем ищем предметы похожие на данную фигуру. Повторяться нельзя. Играть в нее можно как вдвоем, так и всей семьей.

 

**Домино «Подбери форму».**

Сейчас я хочу вместе с вами изготовить для домашних игр с детьми одну очень увлекательную игру.

Материал: Из плотного цветного картона вырезаем 28 одинаковых прямоугольников. Это и будут наши игральные «кости».

 

Длина – 10 см, Ширина -4 см

 

Разделяем каждый прямоугольник толстой линией пополам. Один прямоугольник (кость) оставляем пустым – это «дубль». Еще четыре кости будут иметь по одной пустой половинке. На всех остальных нужно разместить геометрические фигуры и предметы, имеющие такую же форму или составленные из этих фигур.

  

Вот получилось свое домино. Как же в него играть? Уточним правила.

Все «кости» раздаются игрокам поровну и раскладываются картинками вверх. Затем первой в центр стола кладется «дубль» (пустой прямоугольник). Кто пойдет первым можно решить с помощью считалки. Если у игрока нет «кости» с пустой половинкой, то ход переходит к его соседу по часовые стрелки (соседу слева).

К примеру: игрок, сделавший ход положил «кость» с изображением огурца. Какую геометрическую фигуру по форме он вам напоминает? (Овал). Значит следующей нужно положить «кость», имеющую в одном из прямоугольников фигуру «овал» или предмет имеющий ту же форму.

По правилам домино игрок может приставлять кость к любому концу «дорожки».